



XBOX 360®

DEADPOOL

YOUR  
GUIDE  
TO ME



ACTIVISION®



**ADVERTÊNCIA** Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade**

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

# BOT'ES

VÁ EM FRENTE...  
TOQUE NOS BOTÕES.



EU TE  
DESAFIO!

## MENU PRINCIPAL

Após começar o jogo e selecionar um dispositivo de armazenamento, existem várias opções para escolher.

**Continuar** – Inicie do último ponto atingido no jogo.

**Novo jogo** – Selecione o nível de dificuldade e comece um novo jogo.

**Configurações** – Ajuste as configurações de áudio, exibição ou controles e reinicie os upgrades.

**Desafios** – Selecione uma arena para jogar no mapa do modo de desafio.

**Extras** – Veja as biografias dos personagens.



# COMO SALVAR O JOGO



Em alguns pontos do jogo, o jogo será salvo automaticamente ao atingir um checkpoint. Checkpoints antigos são substituídos por novos. Quando o jogo está sendo salvo, um “Ícone Salvamento Automático” é exibido no canto inferior esquerdo da tela.



## MENU PAUSE

Ao pressionar START, muitas opções estão disponíveis no jogo.

**Continuar jogo** – Continua o jogo atual em pausa.

**Reiniciar do último checkpoint** – Retorna para o último checkpoint atingido no nível atual.

**Reiniciar capítulo** – Retorna ao início do nível atual.

**Configurações** – Ajusta as configurações de áudio e controles.

**Sair do jogo** – Sai do jogo e retorna ao Menu Principal.

POSSO USAR  
ESSE MENU PARA  
PEDIR TACOS?





## TELA EM JOGO

**1. Barra de energia** – Quando o jogador sofre algum ataque, a barra de energia é reduzida. Quando ela estiver muito baixa, a tela começará a ficar vermelha. Evite ser atacado e a energia começará a ser restaurada.

**2. Contador de combos** – Conta a quantidade de golpes consecutivos do combo atual. A contagem será reiniciada se você sofrer algum ataque.

**3. Pontos Deadpool** – Exibe a quantidade atual de pontos Deadpool que você possui.

**4. Arma de arremesso** – Exibe as armas de arremesso selecionadas no momento.

**5. Arma branca** – Exibe as armas brancas selecionadas no momento.

**6. Medidor de impulso** – Exibe a quantidade de impulso armazenada para cada ataque de impulso que você desbloqueou.

**7. Dispositivos** – Exibe a quantidade de dispositivos selecionados no momento.

SE NADA DER CERTO...

...APERTE UM MONTE DE BOTÕES.



# ATENDIMENTO AO CLIENTE

Tenha todo o suporte necessário em **support.activision.com**. Nesse site, você poderá criar uma conta personalizada e ter acesso à nossa ampla base de conhecimento e à nossa enorme comunidade. Também é possível obter ajuda personalizada para seu jogo ao clicar em "Fale conosco". Depois, basta preencher as informações solicitadas e escolher as opções disponíveis.

**Para obter mais informações, acesse:**

[www.DeadpoolGame.com](http://www.DeadpoolGame.com)

[www.facebook.com/RealDeadpool](http://www.facebook.com/RealDeadpool)

DICA DE EXPERT  
- OS CABOS DE  
ENERGIA DEVEM  
SER LIGADOS!



## CONTRATO DE LICENÇA DE SOFTWARE

**IMPORTANTE – LEIA ATENTAMENTE: O USO DESTE PROGRAMA ESTÁ SUJEITO AOS TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE ESTABELECIDOS A SEGUIR. “PROGRAMA” INCLUI O SOFTWARE FORNECIDO COM ESTE CONTRATO, A MÍDIA ASSOCIADA, QUAISSER MATERIAIS IMPRESSOS E QUALQUER DOCUMENTAÇÃO ELETRÔNICA OU ON-LINE E TODAS AS CÓPIAS E TRABALHOS DERIVADOS DE TAL SOFTWARE E MATERIAIS. AO ABRIR A EMBALAGEM E/OU UTILIZAR O PROGRAMA, VOCÊ ACEITA OS TERMOS DESTA LICENÇA COM A ACTIVISION PUBLISHING, INC. (“ACTIVISION”).**

**LICENÇA DE USO LIMITADO.** A Activision concede a você a licença e o direito não exclusivos, não transferíveis e limitados de usar uma cópia deste Programa, única e exclusivamente para o seu uso pessoal. Todos os direitos não especificamente concedidos conforme este Contrato são reservados pela Activision. Este Programa é licenciado, não vendido. Sua licença não confere titularidade ou propriedade deste Programa e não deve ser interpretado como uma venda dos direitos neste Programa.

**TITULARIDADE.** Todos os direitos da titularidade, propriedade e direitos de propriedade intelectual neste e para este Programa e todas as suas cópias (inclusive, mas sem limitação a, quaisquer títulos, código computacional, temas, objetos, personagens, nomes de personagens, enredos, diálogos, bordões, locais, conceitos, trabalhos de arte, animação, sons, composições musicais, efeitos audiovisuais, métodos de operação, direitos morais e qualquer documentação relacionada, incorporados neste Programa) pertencem à Activision ou aos seus licenciadores.

**Este Programa é protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos, convenções e tratados de direitos autorais internacionais e outras leis. Este Programa contém determinados materiais licenciados e os licenciadores da Activision podem proteger seus direitos no caso de qualquer violação deste Contrato.**

### VOCÊ NÃO PODERÁ:

- Explorar este Programa ou qualquer uma de suas partes comercialmente, inclusive, mas sem limitação a, uso em um cybercafé, centro de jogos de computador ou qualquer outro local. A Activision pode oferecer um contrato de licença separado a fim de permitir a disponibilização deste Programa para uso comercial; consulte as informações de contato adiante.
- Vender, alugar, arrendar, licenciar, distribuir ou de alguma forma transferir este Programa ou qualquer cópia deste Programa sem o consentimento prévio, expresso por escrito, da Activision.
- Fazer engenharia reversa, derivar o código-fonte, modificar, descompilar, desmontar ou criar trabalhos derivados deste Programa, integral ou parcialmente..
- Remover, desativar ou burlar quaisquer avisos ou etiquetas de propriedade contidos no ou dentro do Programa.
- “Hackear” ou modificar (ou tentar modificar ou “hackear”) o Programa ou criar, desenvolver, alterar, distribuir ou utilizar quaisquer softwares para obter (ou permitir que outros obtenham) vantagem deste Programa nas configurações do jogo multiplayer on-line, inclusive, sem limitação a, jogo em rede local (NAS) ou qualquer outra rede ou na Internet.
- Exportar ou reexportar este Programa ou qualquer cópia ou adaptação em violação a quaisquer leis ou regulamentos aplicáveis.



**ACTIVISION**  
activision.com

[www.DeadpoolGame.com](http://www.DeadpoolGame.com)



**MARVEL**

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

Marvel, Deadpool e personagens relacionados: TM & © 2013 Marvel & Subs. Game © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION é uma marca comercial registrada da Activision Publishing, Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas comerciais e nomes comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários. 76989226US